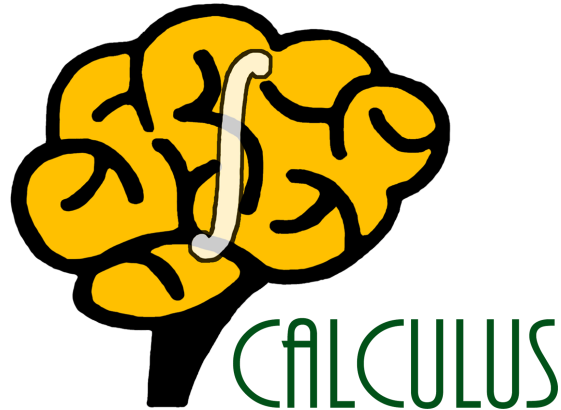


Proyecto Calculus
2016 - Grupo 06
Informe de Conclusiones de la Fase
Versión 1.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
18/09/2016	1.0	Primer versión de Plantilla	Danilo Amaral
18/09/2016	1.1	Objetivos de Fase	Danilo Amaral
18/09/2016	1.2	Estimación y objetivos	Danilo Amaral

Contenido

1. Objetivos de la Fase

Los objetivos planteados para la Fase Inicial fueron los siguientes:

- Ajustes de las vistas de usuario pedidas por el cliente.
- Implementación de los requerimientos definidos en las historias validadas en el Sprint Planing en un Sistema Funcional.
- Adaptabilidad del sistema de registro de actividades en un sistema de versionado bajo git como framework principal.
- Implementación de las pautas de interfaz validadas por el Cliente.
- Realización del Testing necesario para una versión estable y pruebas de integración. del sistema con sus componentes.
- Planificación de las reuniones semanales.
- Gestión de las reuniones con Marcelo.
- Plan de contingencia para la comunicación con el cliente.

1.1. Ajustes de las vistas de usuario pedidas por el cliente.

1.1.1. Cumplimiento

75% Realizada.

Algunas correcciones visuales en las páginas del juego fueron realizadas. Se planea ver de bajar un buen template para aplicaciones móviles, para que queden mejores las páginas. EL 25% restante del objetivo no cumplido tiene que ver con que las vistas del Frontend cambiaron

1.1.2. Impacto y riesgo asociado.

Se deben realizar la validación de las mismas con el cliente.

1.1.3. Acciones a tomar.

Las vistas serán validadas al comienzo de la iteración en la reunión del Lunes 19 de Septiembre con el Product Owner.

1.2. Implementación de los requerimientos definidos en las historias validadas en el Sprint Planing en un Sistema Funcional.

1.2.1. Cumplimiento.

80% Realizado.

- Se implementa backend como una API REST, en lenguaje Java, utilizando los frameworks Spring MVC y Hibernate.
- Se implementa portal del Administrador donde puede ver los listados de usuarios, temas y preguntas.
- El Administrador también puede registrar temas y preguntas (tanto sin precedencia cómo con precedencia). Probablemente no se pueda cumplir para este sprint con la historia de poder responder Consultas.
- En la web del juego se agrega página de Temas, y se encuentra en proceso la página de responder la

pregunta. Probablemente no se pueda cumplir para este sprint con la historia de poder realizar Consultas.

1.2.2. Impacto y riesgo asociado.

Ninguno ya que no son partes de las historias con prioridad validadas por el cliente.

1.2.3. Acciones a tomar.

Se le va a realizar la propuesta al cliente de seguir con las vistas del Profesor ya adelantadas.

1.3. Adaptabilidad del sistema de registro de actividades en un sistema de versionado bajo git como framework principal.

1.3.1. Cumplimiento

100 % Completado.

- Se utiliza repositorio Git alojado en Github para la gestión y el control de versionado del código fuente. Los desarrolladores se adaptan de buena forma a la metodología propuesta para realizar sus tareas en branches propios y cuando finalizan las mismas subirlo al master para que el resto lo tenga disponible.
- Se utiliza herramienta Trello para el registro y la asignación de tareas para ser implementadas por los desarrolladores. Las tareas se encuentran dentro de sus historias correspondientes, y las historias son asignadas a cierto Sprint, de dos o tres semanas de duración, tiempo en el cual el equipo estima poder finalizarlas.

1.4. Implementación de las pautas de interfaz validadas por el Cliente.

1.4.1. Cumplimiento

95 % Realizada.

Las vistas del Alumnos validadas en el documento de pautas de interfaz de usuario fueron completadas. Resta que el backend retorna una imagen válida para un tip y así poder agregar la imagen al documento de pautas de interfaz

1.4.2. Impacto y riesgo asociado.

Ninguna por que lo que resta es a nivel interna.

1.4.3. Acciones a tomar.

No corresponde.

1.5. Realización del Testing necesario para una versión estable y pruebas de integración. del sistema con sus componentes.

1.5.1. Cumplimiento.

50% Realizada.

Se hicieron test unitarios y de integración. Falta ver los funcionales, no funcionales y los de configuración, ya que no se pudieron testear porque la App no estaba lista hasta el domingo de noche.

1.5.2. Impacto y riesgo asociado.

Como la aplicación ni siquiera está en una versión beta, peor aún es un Working progress, no se le da mucha importancia.

Sin embargo es una buena práctica realizar las pruebas lo antes posible.

1.5.3. Acciones a tomar.

Se realizarán las pruebas al comienzo de la primera iteración del siguiente Sprint.

1.6. Planificación de las reuniones semanales.

1.6.1. Cumplimiento

100% Realizado. Se valido tanto con el cliente como con el docente una planificación semanal de reuniones. Además se tienen reuniones con el equipo de desarrollo via Slack.

1.7. Plan de contingencia para la comunicación con el cliente.

1.7.1. Cumplimiento.

100% Realizada.

Las reuniones con el cliente están aportando información muy relevante para el proceso todas son realizadas con normalidad a pesar de que el mismo se encuentre remoto.

2. Evaluación de la Fase

2.1. Evaluación Global

En gran medida los objetivos de esta fase principal fueron cumplidos. Todavía quedan tareas por realizar para el siguiente Sprint sin embargo, son tareas a nivel interno.

2.2. Estado actual del Proyecto

Solo una historia no pudieron cumplir el equipo de desarrollo. En la reunión pasada con el cliente se había planificado sólo cumplir las primeras 5 historias del conjunto de historias dadas. Por lo que los objetivos principales a pesar de los percances fueron cumplidos.

2.3. Acciones a Tomar

En la próxima reunión con el cliente se le va a presentar el sistema y el mismo va a validar si las historias se corresponden con el producto, dando un porcentaje de realización de las historias cumplidas y definir las proximas a realizar.

3. Conclusiones

Se aumentó la productividad del equipo de desarrollo ya que cada integrante del grupo aceptó la responsabilidad del Rol que le concierne. El grupo todavía es novato en las estimaciones de las historias sin embargo la misma no se validó con el cliente y fue interna al equipo. Tenemos un producto de software robusto en tiempo y forma. Con la misma productividad llegaremos a tener un producto de software de calidad al final del proyecto.